

Dieu nous a donné des mains pour faire des choses pour lui. Créer des objets 3D qui parlent de Dieu aux autres c'est une façon unique de partager le message de l'Évangile avec le monde. Lorsque nous pouvons voir et toucher quelque chose, nous pouvons mieux la comprendre.

Il existe de nombreuses façons de réaliser ce projet. Certaines idées sont répertoriées ici, mais vous pouvez choisir de créer votre propre chef-d'œuvre. Le but visé est de représenter une histoire ou un symbole de la Bible sous forme 3D. Une fois que vous avez terminé votre projet, expliquez son importance et signification soit dans un bref essai avec des photos ou une courte présentation vidéo.

Considérez les éléments suivants mais sans se limiter aux idées y comprises :

1. Créez un modèle du tabernacle
2. Construisez l'un des meubles du tabernacle (ça ne doit pas nécessairement être construit suivant l'échelle)
3. Construisez un modèle de l'arche de Noé
4. Créez un diorama représentant une scène de la Bible
5. Cousez une réplique (représentation) du manteau de Joseph de plusieurs couleurs
6. Créez un montage, mobile ou chronologique créatif (avec ou sans dates) illustrant les sept églises de l'Apocalypse, les plaies d'Égypte, les sept dernières plaies, les messages des trois anges ou la semaine de la création
7. Faites une maquette de la statue de Daniel 2
8. Créez un modèle de l'une des bêtes prophétiques de Daniel ou de l'Apocalypse

Montrez votre projet terminé à votre Responsable de l'éducation ou à votre Moniteur de l'Ecole du Sabbat.