

SFIDA DI HEBRON

LAVORETTI TUTTE LE ETÀ

Nome della sfida

Lavoretti

Gruppi d'età

Tutte le età

Dio ci ha dato le mani per operare per Lui. Creare dei manufatti in 3D che raccontano agli altri di Dio è un modo unico per condividere il messaggio del Vangelo con il mondo. Quando possiamo vedere e toccare qualcosa, possiamo capirlo meglio.

Ci sono molti modi per fare questo progetto. Alcune idee sono elencate qui, ma si può scegliere di creare il proprio capolavoro. L'obiettivo è quello di rappresentare una storia o un simbolo della Bibbia in 3D. Una volta completato il progetto, spiegate il significato in un breve saggio con foto o in un breve video di presentazione.

Le idee includono, ma non si limitano a quanto segue:

1. Creare un modello del tabernacolo
2. Costruire uno dei mobili del tabernacolo (non deve necessariamente essere costruito in scala)
3. Costruire un modello dell'arca di Noè
4. Creare un diorama raffigurante una scena della Bibbia
5. Cucire una replica del mantello di Giuseppe di molti colori
6. Realizzare un collage, mobile, o una linea temporale creativa (con o senza date) raffigurante le Sette Chiese della Rivelazione, le piaghe d'Egitto, le Sette Ultime Piaghe, i Tre Messaggi Angelici, o la settimana della Creazione
7. Fare un modello della statua di Daniele 2
8. Creare un modello di una delle bestie profetiche di Daniele o dell'Apocalisse

Mostrate il vostro progetto finito al vostro responsabile o a un monitor della Scuola dei Bambini.

